

Рекомендуемый порядок расположения блоков внутри job в .gitlab-ci.yml?

В GitLab CI/CD **есть рекомендованный порядок**, который улучшает **читаемость и поддержку pipeline**.

□□ Стандартный порядок блоков внутри job

```
job_name:
  extends: .some_template # 1□ Наследование (если есть)
  stage: build            # 2□ Определение этапа
  tags:                   # 3□ Теги для раннера (если нужны)
    - docker
  needs:                  # 4□ Зависимости от других job'ов
    - previous_job
  variables:              # 5□ Локальные переменные для job
    SOME_VAR: "value"
  before_script:          # 6□ Подготовка окружения перед `script`
    - echo "Setting up environment..."
  script:                 # 7□ Основной код
    - echo "Executing job..."
  after_script:           # 8□ Завершающие действия (если нужны)
    - echo "Cleanup after job"
  artifacts:              # 9□ Артефакты (если нужны)
    paths:
      - my_output/
  expire_in: 1 hour
```

```
rules:           # [] Условия выполнения job
- if: '$CI_COMMIT_BRANCH == "main"'

allow_failure: false  # 1[] Позволять ли падение job

retry: 2           # 1[] Число повторных попыток

timeout: 30m       # 1[] Лимит времени выполнения
```

Разбор структуры

Секция	Описание
extends:	Наследование от шаблонного job (если есть).
stage:	Назначение job к определенному этапу.
tags:	Указывает, на каких раннерах будет выполняться job .
needs:	Указывает зависимости от других job (если надо запустить job только после выполнения других).
variables:	Определяет переменные, видимые только внутри job .
before_script:	Выполняется один раз перед script: (установка окружения, логирование, авторизация и т. д.).
script:	Основной код job , выполняется после before_script: .
after_script:	Выполняется после script: , даже если script: упал. Подходит для логов, очистки файлов.
artifacts:	Определяет файлы, которые сохраняются после завершения job .
rules:	Условия выполнения job (например, только в main , только при изменениях в src/).
allow_failure:	Разрешает job завершаться с ошибкой (true → ошибки не остановят pipeline).
retry:	Число повторных попыток при падении job .
timeout:	Лимит времени выполнения job (например, 30m).

Пример 1: Минимальная конфигурация job

Если у вас простой `job`, можно оставить только **ключевые секции**:

```
build_job:
  stage: build
  script:
    - echo "Building the project..."
```

Минимально необходимый `job`: `stage:` + `script:`.

Пример 2: Расширенная конфигурация `job`

Если `job` сложный, используем **все ключевые блоки**:

```
deploy_job:
  extends: .deploy_template
  stage: deploy
  tags:
    - production-runner
  needs:
    - build_job
  variables:
    DEPLOY_ENV: "production"
  before_script:
    - echo "Подготовка к деплою..."
  script:
    - echo "Выполняем деплой..."
  after_script:
    - echo "Очистка после деплоя..."
  artifacts:
    paths:
      - deploy_logs/
    expire_in: 1 day
  rules:
    - if: '$CI_COMMIT_BRANCH == "main"'
  allow_failure: false
```

```
retry: 2
timeout: 20m
```

- Этот `job` должен выполняться ТОЛЬКО в `main`.
- Если `job` упадет, он попытается перезапуститься дважды (`retry: 2`).
- `before_script:` подготавливает окружение, а `after_script:` выполняет очистку.

□□ Итог

□□ Оптимальный порядок блоков `job:`

- 1□ `extends:` (если используется)
- 2□ `stage:`
- 3□ `tags:` (если есть)
- 4□ `needs:` (если `job` зависит от других `job`'ов)
- 5□ `variables:` (локальные переменные)
- 6□ `before_script:` (подготовка окружения)
- 7□ `script:` (основная логика `job`)
- 8□ `after_script:` (очистка, логи)
- 9□ `artifacts:` (если нужны)
- `rules:` (условия выполнения)
- 1□1 `allow_failure:` (можно ли игнорировать ошибки)
- 1□2 `retry:` (количество повторных попыток)
- 1□3 `timeout:` (ограничение времени выполнения)

Revision #1

Created 31 January 2025 11:20:18 by Admin

Updated 31 January 2025 11:23:59 by Admin